aroken

Профессия «Веб-разработчик»: с нуля с упором на практику

Первые заказы и реальный доход на фрилансе

9 проектов в портфолио

290+ видео-уроков

100+ отзывов

50 практических заданий

Время до первого заработка: 2-3 месяца

Формат: онлайн

Доступ к курсу: 9 месяцев

Старт потока: каждый месяц 1 и 16 числа

ПРИОБРЕСТИ

ПОДРОБНЕЕ О КУРСЕ

Содержание

Плюсы профессии.....3

Дорожная карта обучения.....4

Что ты получишь после обучения.....6

Портфолио разработчика.....7

Поддержка и наставники.....8

Подробная структура курса.....9

Формат обучения.....10

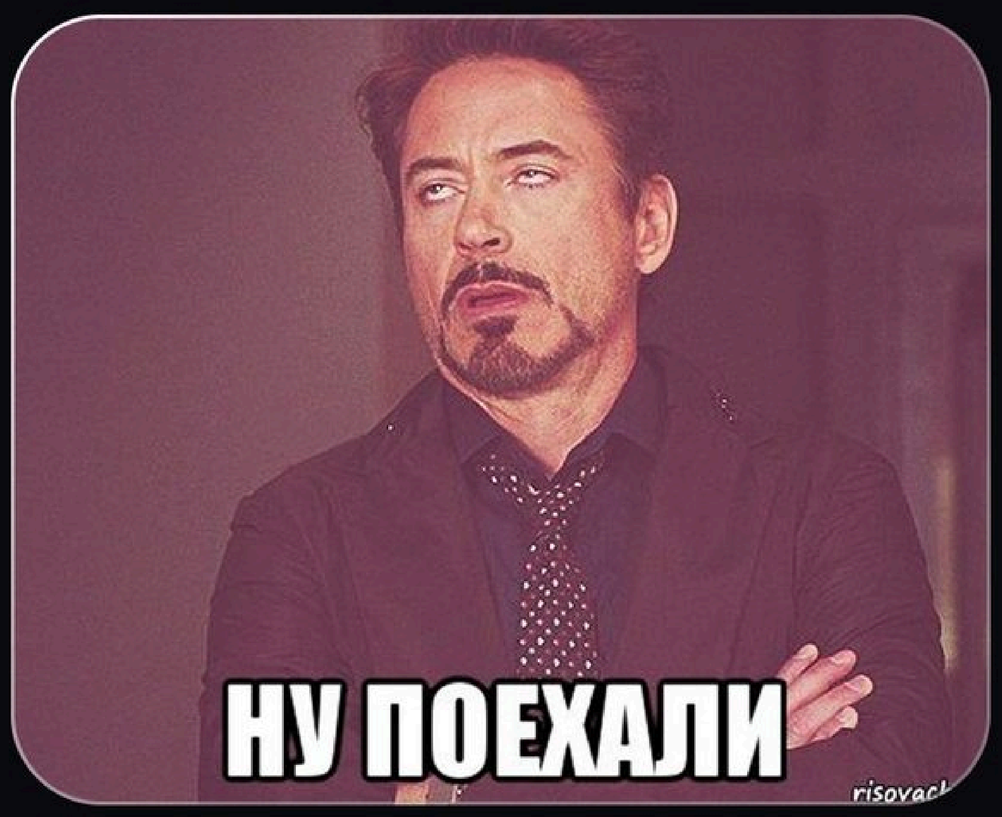
Кому подходит курс.....11

Что понадобится для старта.....12

Получится ли у меня?.....13

Попробовать бесплатно.....14

aroken



Почему веб-разработка — одна из самых понятных и быстрых точек входа в IT

Результат виден сразу

Ты сразу видишь, что получилось: сверстал страницу и она работает. Это очень быстро мотивирует, особенно на старте

Высокая востребованность

Сайты нужны всем: бизнесу, фрилансерам, сервисам. Это стабильная профессия, в которой спрос выше, чем предложение.

Широкий спектр задач

Верстка, WordPress, посадочные страницы, блоги, интернет-магазины — ты можешь развиваться в разных направлениях.

Быстрый вход в профессию

В отличие от сложных IT-специальностей, тут можно начать зарабатывать уже через 2-3 месяца практики.

Мы уверены, что ты сможешь зарабатывать как веб-разработчик

01 Это работает на практике

Наши ученики начинают окупать обучение в среднем за 2-3 месяца работы на фрилансе за счёт реальных задач и проектов в портфолио.

02 Практика = заработок

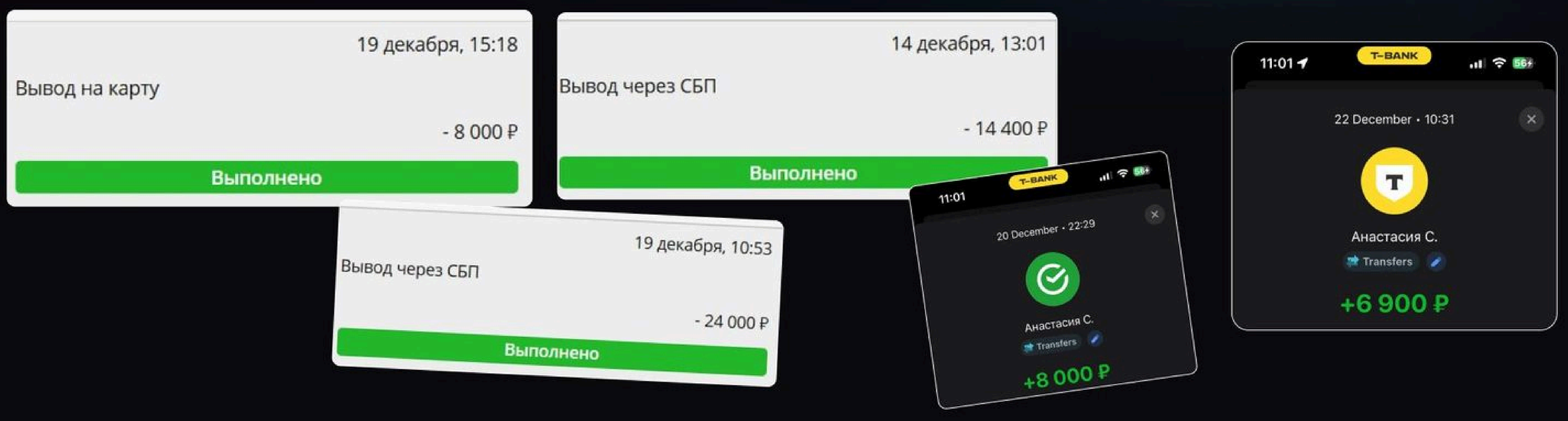
80% курса — практические задания. Ты учишься на задачах, которые действительно встречаются у клиентов: верстка, WordPress, адаптив, формы и т.д.

03 Развиваешь навык продаж

Мы учим не только техническим навыкам, но и тому, как брать первые заказы, общаться с клиентами и делать так, чтобы люди сами к тебе возвращались.

04 Кураторы-практики

Тебя сопровождают действующие разработчики с опытом. Они каждый день зарабатывают на веб-разработке и передают не теорию, а рабочие подходы.



Дорожная карта обучения

9 этапов

01

ВВЕДЕНИЕ: ПОГРУЖЕНИЕ В IT

- Знакомство
- Подробнее об учебном процессе
- Первые строчки кода



02

НЕЙРОСЕТИ ДЛЯ РАЗРАБОТЧИКОВ

-Что такое нейросети и как они работают на базовом уровне
-Cursor — старт работы с AI в коде
-Как правильно формулировать запросы
-Perplexity AI — поиск и ресёрч нового уровня
-Как использовать ИИ без самообмана и ложного ощущения продуктивности



03

HTML и CSS: ПЕРВЫЕ САЙТЫ, ПЕРВЫЕ ПРОЕКТЫ

- Основы HTML и CSS
- Практика для закрепления теории
- Продвинутые темы HTML и CSS
- Работа с формами
- Верстка по макету Figma
- Адаптивная верстка
- Grid-сетки
- БЭМ
- Верстка по макету Figma
- Самостоятельная верстка дипломного проекта



04

JAVASCRIPT: ЛОГИКА ДЛЯ САЙТОВ, “ОЖИВЛЯЕМ” СТРАНИЦЫ

- Что такое JavaScript?
- Переменные и правила их написания
- Выражения и математические операции
- Типы данных
- Условные ветвления
- Циклы
- Функции
- Объекты
- Массивы
- DOM
- События
- Делегирование событий
- Разработка веб-приложения
- Самостоятельная работа, “оживляем” сайт

05

WORDPRESS: БЫСТРЫЕ ДЕНЬГИ НА ФРИЛАНСЕ

- Введение в WordPress
- Установка WP на локалку (OSP/LocalWP)
- Вводный урок по натяжке
- База языка PHP
- Иерархия файлов темы
- Знакомимся с ACF
- Подготовка файлов темы
- Приобретение хостинга и перенос WordPress на хост
- Натяжка шапки и работа с меню
- Натяжка страниц
- Что такое FTP и как с ним работать
- Конструктор сайтов Elementor
- Виджет для Elementor с Unlimited Elements
- Сайт-портфолио на Elementor
- Дочерние темы
- Плагин WooCommerce
- NULLED темы и Demo Import
- Редактируем интернет-магазин на теме Woodmart
- Копирование сайта
- Как проводить аудит сайта



06

СТАРТ НА ФРИЛАНСЕ: ПРОДАЖИ И ПЕРВЫЕ КЛИЕНТЫ

- Что такое фриланс, Как начать работать и что нужно
- Виды фриланс бирж. Почему KWORK - это твой выбор
- Обзор функционала фриланс биржи Кворк
- 7 этапов продаж и клиентоориентированность
- Негативные отзывы и конфликты с заказчиками
- Что значит красивый сай т на языке клиента
- Как сделать продающий аккаунт на Kwork
- Как составитьпродающий отклик на фрилансе
- Как выводить клиентов и когда выходить с биржи
- Будь клиентом. Заключение

*

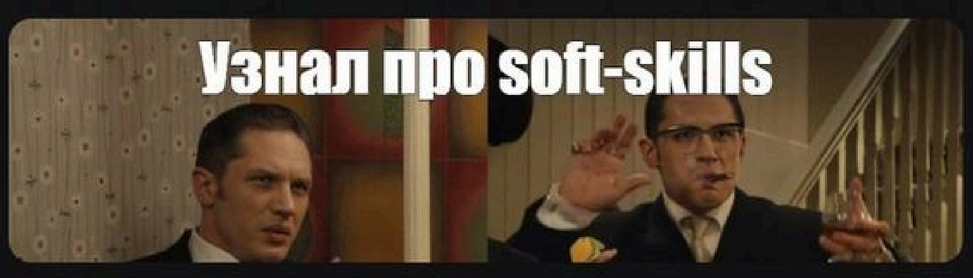


ЗДЕСЬ НАЧИНАЕМ ЗАРАБАТЫВАТЬ

07

СОФТ-СКИЛЛЫ В IT

- Ошибки начинающего фрилансера
- Почему не существует уровня сложности?
- Построение клиентской базы и какой крах может произойти
- В Веб-разработку только ради денег — бессмысленно!
- История и план моего марафона — 5000р в день!
- Перегорел, прокрастинация и синдром самозванца
- Почему ты проиграл, когда отложил на завтра
- Социальная и игровая зависимость. Иллюзия бессмертия
- Почему важно правильно ставить цели?
- Страх неудачи и Почему ошибаться — это супер?
- Важность времени: Не спускай его в унитаз
- Синдром Инстаграмма: Как правильно сравнивать?
- Как правильно решать конфликты с заказчиками?
- Конкуренция на фрилансе — главный страх начинающих
- Поиск информации важнее хорошего кода



08

GIT: РАБОТА С ИСТОРИЕЙ КОДА

- Что такое Git и почему его нужно использовать
- Коммиты и история изменений
- GitHub для командной работы
- Ветки
- Решение конфликтов
- Откат изменений
- SSH
- Интеграция Git в среде разработки

09

ПРОДВИНУТАЯ ВЕРСТКА

- Зачем нам NodeJS?
- Сборщики
- NPM
- CSS препроцессоры
- SASS/SCSS
- ESLint, Prettier, StyleLint
- Верстка многостраничного сайта с темной и светлой темой
- Публикация сайта с GitHub Actions

И ты веб - разработчик!

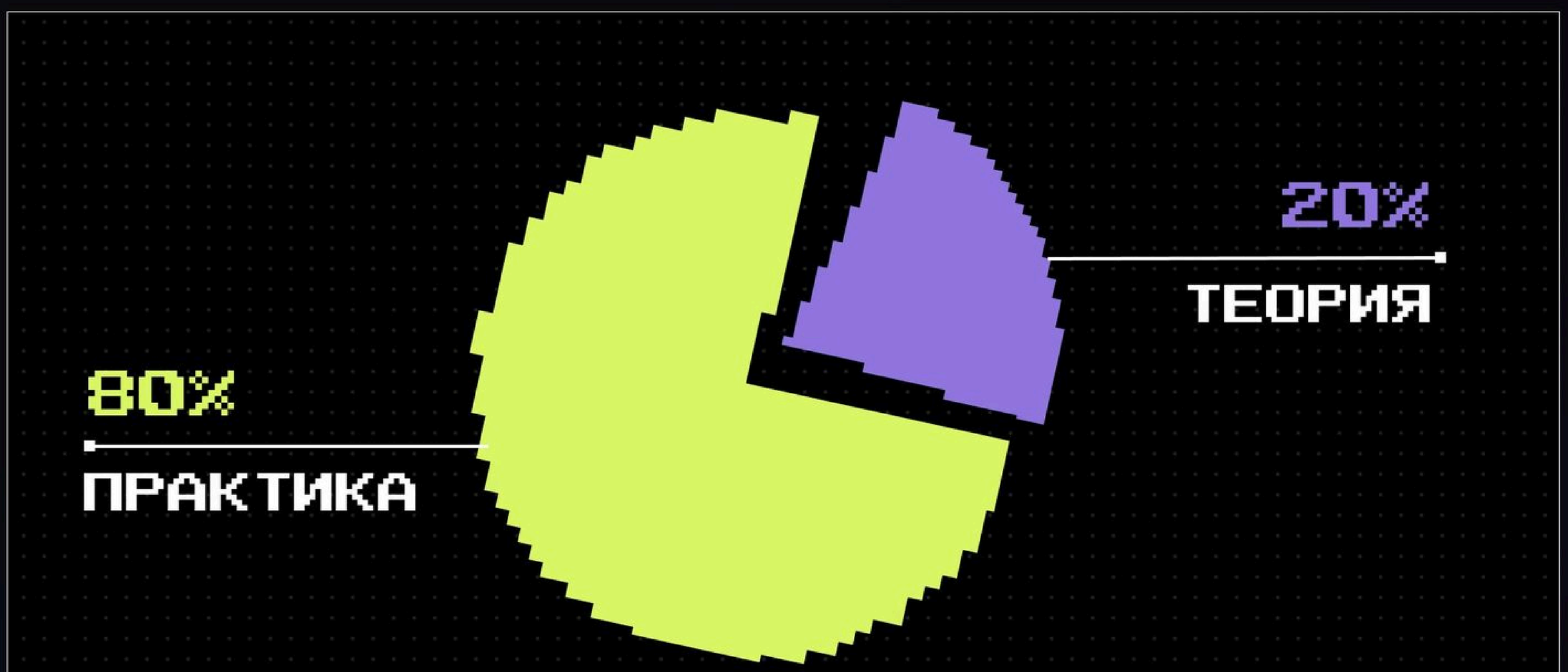
Что ты получишь после обучения

Мы делаем не просто курс, а понятную систему, после которой ты реально умеешь работать в веб-разработке и у тебя уже есть проекты, клиенты и первые деньги

290+ видео-уроков

50 практических заданий

9 проектов в портфолио



Навыки которые ты освоишь

Верстка сайтов
HTML, CSS, адаптив, сетки, работа с макетами.

JavaScript
Скрипты, логика, работа с DOM.

WordPress
Натяжка, ACF, Elementor, переносы сайтов, интеграции.

Фриланс и продажи
Отклики, создание профиля, диалоги, навык закрывать клиента.

Git и GitHub
Ветки, конфликты, командная разработка, публикация проектов.

Продвинутая верстка
SCSS, Vite, структура проекта, оптимизация.

Задачи которые сможешь закрывать

— Разрабатывать адаптивные сайты по реальным макетам.

— Собирать лендинги, корпоративные сайты и блоги.

— Настраивать WordPress-сайты и переносить их на хостинг.

— Общаться с клиентами и брать первые заказы.

— Вести проект от ТЗ до финальной сдачи результата.



Сайты, которые ты сделаешь в процессе обучения

Ты соберёшь 9 практических работ от простых страниц до коммерческих сайтов.

ПРОЕКТЫ

01

Многостраничный сайт

02

Лендинг x2



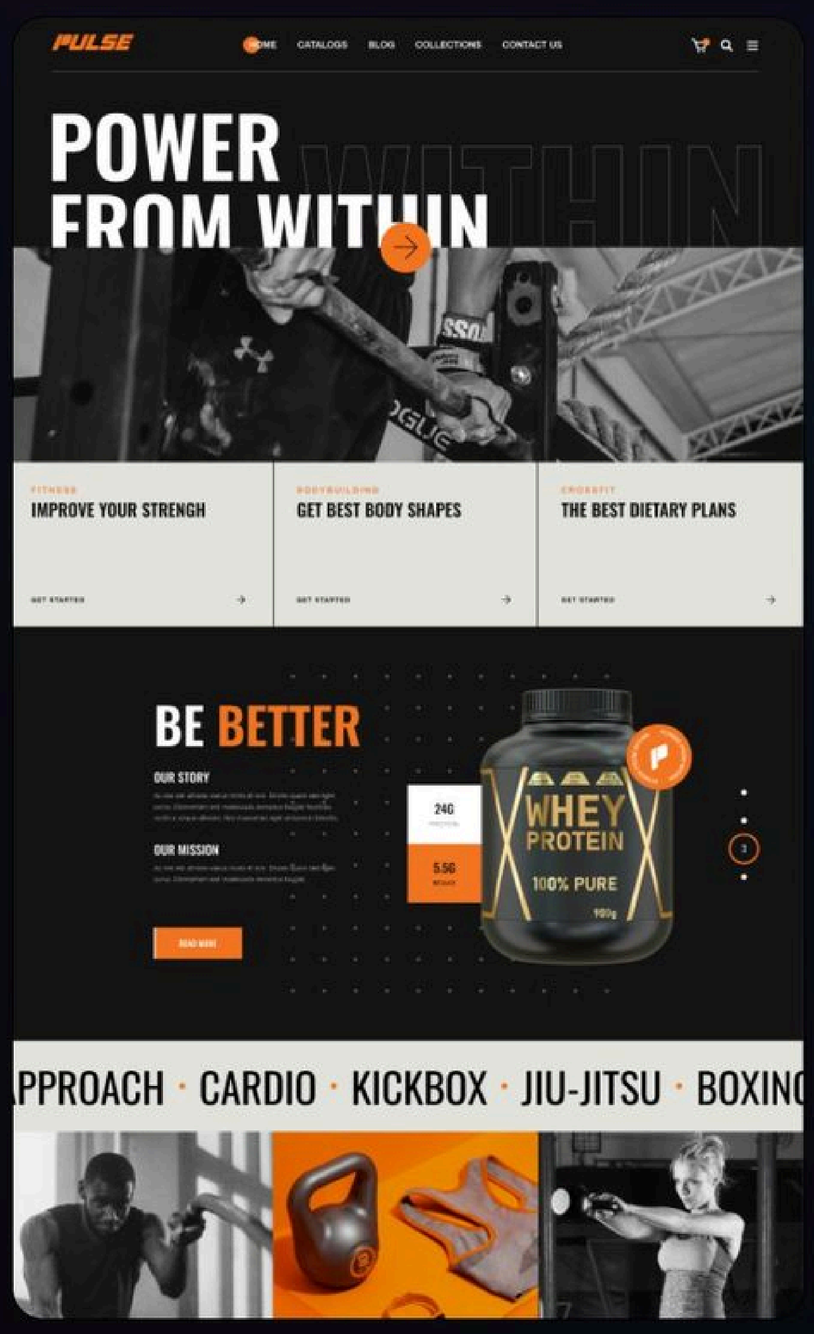
ПРИМЕРЫ

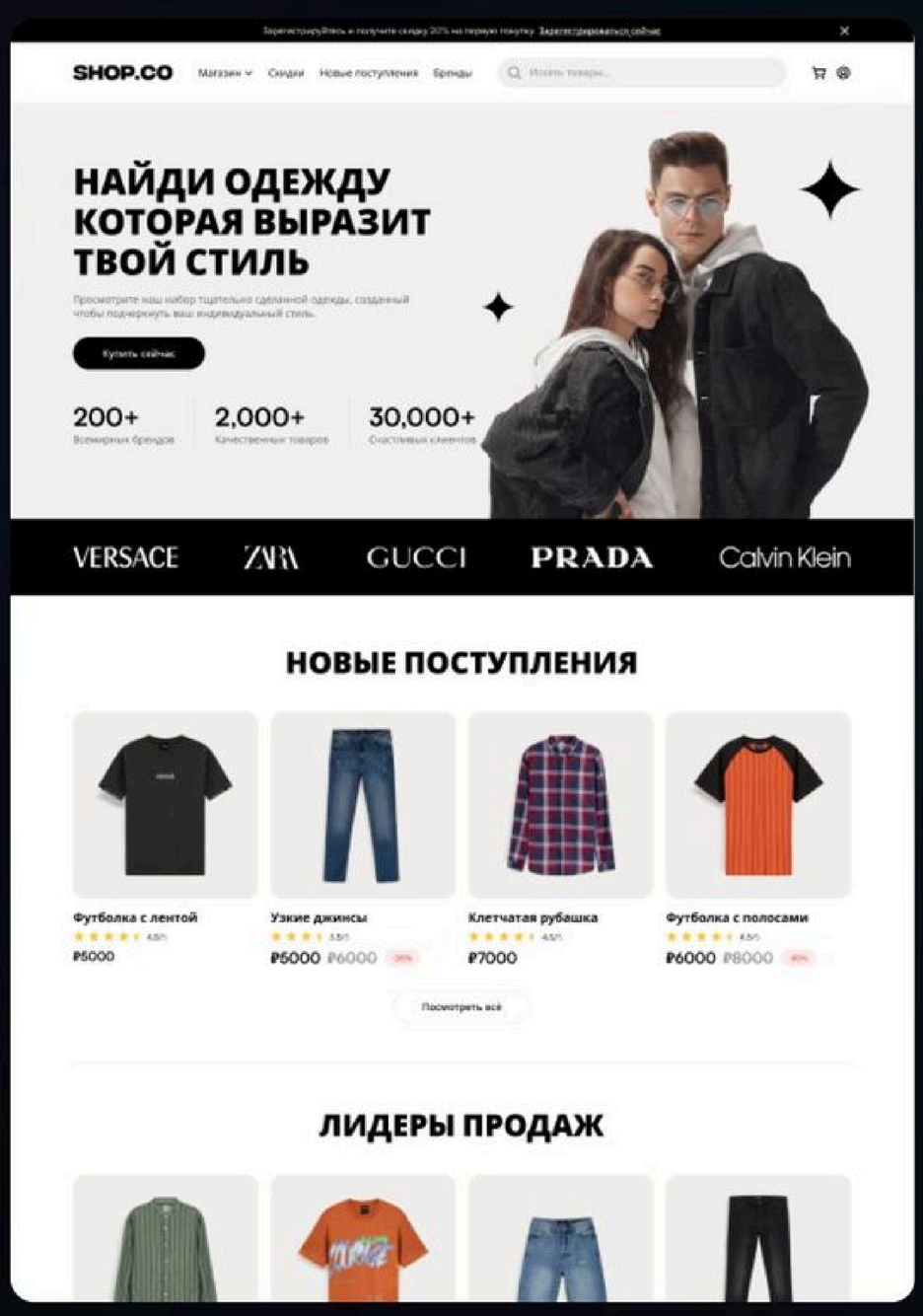
03

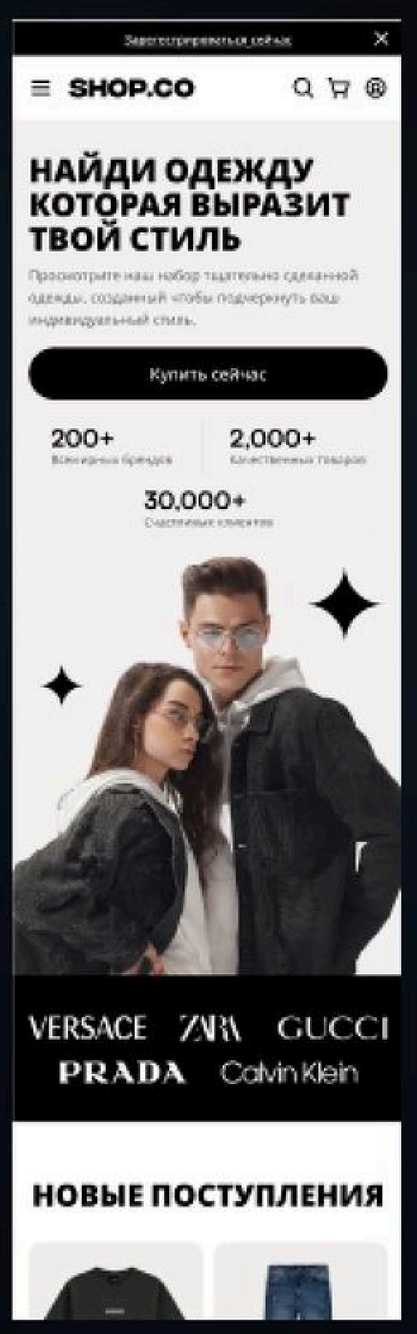
Личный сайт разработчика

04

Интернет-магазин







Ты проходишь обучение не один

*Доступно с определнным тарифом

Мы никогда не оставляем студентов с любыми задачами. Обучение проходит внутри сообщества, где всегда есть наставники и опытные участники, которые помогают разбираться в сложных темах, проверяют работу, отвечают на вопросы и направляют на каждом этапе обучения.

ПРОВЕРКА РАБОТ



Кураторы проверяют каждую работу, при необходимости записывают видео-разборы или подключаются к созвону, если возникает проблема.

СИЛЬНОЕ СООБЩЕСТВО



Все ученики получают бессрочный доступ к сообществу, где всегда есть наставники и опытные участники, которые помогают разбираться в сложных темах, отвечают на любые вопросы даже после окончания обучения.

Сколько в среднем будет уходить времени на учебу?

Каждый урок длится 5-15 минут.

От 2 до 5 часов в день

1-2 недели на дипломный проект

Цель наставника довести тебя до конца и реально помочь освоить профессию, а не просто ставить галочки около выполненных домашек.

Как проходит обучение и подходит ли тебе курс

Онлайн-уроки
Смотришь в удобное время, возврат к материалам не ограничен.

Практика
Задания, мини-проекты, разборы ошибок.

Вебинары и созвоны
Групповые созвоны, лайв-кодинг, ответы на вопросы.

Комьюнити и чат
Поддержка от группы, быстрые ответы, разборы.

Проверка куратором
Наставник следит за твоими результатами и помогает дойти до конца.

× AROKEN ×

Кому подходит программа

ПОЛНЫМ НОВИЧКАМ
Нет технической базы? Всё объясняется просто и последовательно.



ТЕМ, КТО ХОЧЕТ СМЕНИТЬ ПРОФЕССИЮ
Программа закрывает все навыки для старта в IT.



ТЕМ, КТО ХОЧЕТ ВЫЙТИ НА ФРИЛАНС
Даем инструменты, навыки продаж и проекты в портфолио.



ДЕЙСТВУЮЩИМ СПЕЦИАЛИСТАМ СМЕЖНЫХ СФЕР
Маркетологи, дизайнеры, контент-специалисты — курс усиливает hard-скиллы.



ТЕМ, КТО БОИТСЯ МАТЕМАТИКИ ИЛИ СЛОЖНОЙ ТЕОРИИ
Математика не нужна, подаём материал через практику.



От тебя только:

01 **Ноутбук или компьютер.**
Главное рабочий :)

02 **Готовность выполнять практику**
Код сам себя не напишет

03 **Уверенность в себе**
На старте достаточно «ладно, разберусь походу». Остальное докачаем!

Подробная структура

01 ВСТУПЛЕНИЕ В IT

-Модуль Вступление в IT - короткий модуль о базе
-Первый обучающий модуль.
-Модуль в котором вам расскажут о самых базовых вещах, которые пригодятся вам во время прохождения курса. И для дальнейшего развития в профессии.

Шаг 1. ВВЕДЕНИЕ: ПОГРУЖЕНИЕ В IT

1. Знакомство
2. Как устроено обучение
3. Первый строчки кода
4. Как браузер видит наш сайт
5. Шаблон для домашних заданий

02 ВСТУПЛЕНИЕ В IT

- модуль, где Максим разберёт базу работы с нейросетями без перегруза теорией.
- что такое ИИ на практике, как его использовать в разработке и где он действительно ускоряет работу, а где создаёт иллюзию прогресса.

Шаг 1. ИИ

1. Что такое нейросети и как они работают на базовом уровне
2. Cursor: старт работы с AI в коде
3. Как правильно формулировать запросы
4. Perplexity AI: поиск и ресёрч нового уровня
5. Как использовать ИИ без самообмана и ложного ощущения продуктивности

03 МОДУЛЬ HTML И CSS

-Модуль HTML и CSS - первый шаг на пути разработчика
-Меньше теории и больше практики - ты получишь материал, построенный по принципу коротких видео, что позволит тут же применить его на практике.
-В процессе курса ты разрабатываешь 3 сайта при поддержке кураторов и видеоматериалов курса. На выходе ты получаешь не просто набор знаний, а первый опыт разработки.

Шаг 1. HTML

1. Введение
2. Редакторы кода
3. Знакомство с HTML
4. Базовая структура HTML документа
5. Работа с текстом
6. Списки
7. Создание ссылок
8. Вставка изображений
9. Вставка видео
10. Пути подключения и комментарии
11. Блочные и строчные элементы
12. Валидность
13. Семантика

Шаг 2. CSS

1. Начало работы с CSS
2. Способы стилизации HTML элементов
3. Основные CSS селекторы
4. Работа с цветом
5. Стилизация текста
6. Каскад, Специфичность, Наследование
7. Блочная модель и отступы
8. Ширина и высота
9. Свойство display
10. Единицы измерения
11. Background
12. Border и Outline

Шаг 3. Углубление в HTML и CSS

1. Таблицы
2. Семантика таблиц и объединение ячеек
3. Введение в формы
4. Input и Textarea
5. Checkbox, Radio, Select
6. HTML сущности
7. Работа со шрифтами
8. Знакомство с Figma
9. Верстка статьи
10. Введение в Flexbox
11. Основные свойства Flexbox
12. Свойства элементов Flexbox

Шаг 4. Практика и продвинутые темы

1. Position
2. Transform
3. Псевдоэлементы
4. Псевдоклассы
5. Анимации и переходы
6. Свойства видимости
7. Overflow и работа со скроллом
8. Тень и градиент
9. Svg
10. Верстка главной страницы
11. Доступность
12. Добавляем состояния
13. Aria-атрибуты
14. Адаптивная верстка
15. Кроссбраузерность
16. Введение в Grid
17. Свойства Grid элементов
18. Grid area
19. Адаптация Grid сетки
20. Введение в методологию БЭМ
21. CSS переменные и CSS import
22. Верстка финального макета
23. Заключение и дипломный проект

04 МОДУЛЬ JAVASCRIPT

В этом модуле ты изучишь JavaScript, создашь веб-приложение и добавишь логику на страницу сайта.



Шаг 1. Основы JavaScript

1. Введение
2. Что такое JavaScript?
3. Переменные и правила их написания
4. Выражения и математические операции
5. Типы данных
6. Условные ветвления
7. Switch Case
8. Циклы
9. Функции
10. Объекты
11. Деструктуризация и Spreed
12. Callback функции
13. Окружения
14. Замыкание
15. This
16. Массивы
17. Методы массивов

Шаг 2. DOM и работа со страницей

1. DOM
2. Получение элементов и манипуляции над ними
3. События
4. Работа с классами
5. Работа с HTML разметкой
6. Всплытие событий
7. Делегирование событий
8. JSON
9. Local Storage
10. Модули
11. Разработка веб-приложения
12. Самостоятельная работа, "оживляем" сайт

05 МОДУЛЬ WORDPRESS

-Золотая жила на старте фриланса
-В этом модуле мы тебе расскажем о золотой жиле для тех кто стартует свой путь на фрилансе
Wordpress в своей основе очень прост для изучения и начала работы. А в связи с этим очень популярен, как для заказчиков так и среди разработчиков.

Шаг 1. PHP и натяжка верстки на WP

1. Введение в WordPress
2. Установка WP на локалку (OSP/LocalWP)
3. Тур по админке
4. Вводный урок по натяжке
5. База языка PHP
6. Иерархия файлов темы
7. Знакомимся с ACF
8. Подготовка файлов темы
9. Приобретение хостинга и перенос WordPress на хост
10. Натяжка шапки и работа с меню
11. Натяжка страниц
12. Что такое FTP и как с ним работать

Шаг 2. Плагины WP

1. Конструктор сайтов Elementor
2. Виджет для Elementor с Unlimited Elements
3. Сайт-портфолио на Elementor
4. Дочерние темы
5. Плагин WooCommerce
6. NULLED темы и Demo Import
7. Редактируем интернет-магазин на теме Woodmart
8. Копирование сайта
9. Создание таблиц на WordPress
10. Как проводить аудит сайта
11. Slider Revolution - крутой слайдер для WordPress.
12. Делаем Квиз на WordPress

06 СТАРТ НА ФРИЛАНСЕ



-Модуль с самой ценной информацией. Ведь какой толк от твоих знаний, если ты не можешь их продать?
-Максим расскажет о том, что такое фриланс, как продавать, как продавать свои знания.
-Плюсы и минусы разных фриланс бирж и немного о других профессия на фрилансе.

Шаг 1. Фриланс введение

1. Что такое фриланс, Как начать работать и что нужно
2. Фриланс биржи, виды, плюсы и минусы
3. Кем работать на фриланс бирже
4. Почему наша специальность — супер

Шаг 2. Как продавать?

1. 7 этапов продаж адаптация для фриланса
2. Клиентоориентированность
3. Что значит красивый сайт на языке клиента

Шаг 3. KWORK

1. Что нельзя делать на Kwork
2. Как выводить клиентов и когда выходить с биржи
3. Как сделать продающий аккаунт на Kwork и примеры удачных и неудачных
4. Будь клиентом

ЗДЕСЬ УЖЕ НАЧИНАЕМ ЗАРАБАТЫВАТЬ!

07 СОФТСКИЛЛЫ В IT

-Разговорный модуль без технических знаний.
-Но это не значит, что бесполезный в модуле затронута целая куча важнейших тем, чтобы сохранить свое ментальное здоровье, не свернуть с пути. Прелесть этого модуля в том, что вещи, которые озвучивает Максим можно применить ко многим аспектам своей жизни и почту любую профессию.

Шаг 1. Разговор по душам

1. Ошибки начинающего фрилансера
2. Почему не существует уровня сложности
3. Построение клиентской базы и какой крах может произойти
4. В Веб-разработку только ради денег - бессмысленно
5. История и План моего марафона - 5 тысяч в день!
6. Перегорел, Прокрастинация и Синдром самозванца
7. Почему ты проиграл, когда отложил на завтра
8. Социальная и игровая зависимость. Иллюзия бессмертия
9. Почему важно правильно ставить цели
10. Страх неудачи. Почему ошибаться - это супер
11. Важность времени. Не спускай его в унитаз
12. Синдром Инстаграма. Как правильно сравнивать
13. Как правильно решать конфликты с заказчиками
14. Конкуренция на фрилансе - главный страх начинающих
15. Поиск информации важнее хорошего кода

08 GIT И GITHUB

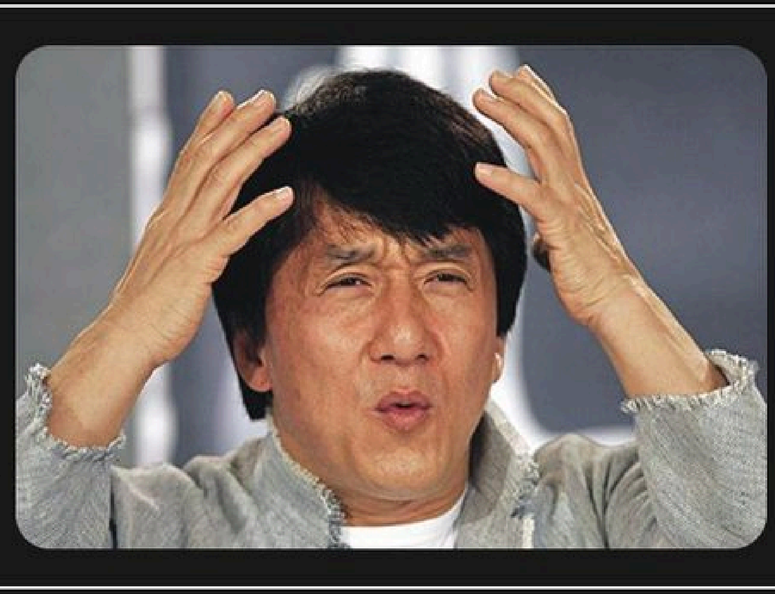
-В этом модуле мы тебе расскажем теорию одной из самых популярных систем контроля
версий - GIT
-После прохождения этого модуля ты узнаешь, что такое GIT и GitHub. А так же научишься с ними работать на достойном уровне.

Шаг 1. Git и GitHub

1. Что такое Git и зачем он нужен
2. Начало работы с Git
3. Основные команды
4. Знакомство с GitHub
5. Ветки
6. Работа с ветками
7. Слияние веток и Rebase
8. Решение конфликтов
9. Переход по истории и откат изменений
10. Изменение состояния и копирование коммитов
11. Дополнительные возможности Git и GitHub
12. SSH
13. Деплой проекта с Github Actions
14. README MD
15. Заключение

09 ПРОДВИНУТАЯ ВЕРСТКА

-Модуль Продвинутая Верстка - прокачиваем верстку
-Цель данного модуля - изучить современные инструменты для верстки и разработки сайтов
-После прохождения этого модуля ты узнаешь, что такое сборщики, Vite, NPM, SASS/SCSS, ESLint, Prettier, StyleLint и научишься формировать структуру современных сайтов для будущего расширения и поддержки проекта.



Шаг 1. Продвинутые инструменты

1. Зачем нам NodeJS?
2. Сборщики
3. Знакомство с Vite
4. NPM
5. CSS препроцессоры
6. SASS/SCSS
7. ESLint, Prettier, StyleLint

Шаг 2. Верстка многостраничного сайта

1. Подготовка к верстке
2. Верстка Header и реализация переключения темы
3. Верстка главной страницы.
4. Верстка Footer
5. Верстка страницы Pricing.
6. Верстка страницы Contact.
7. Сборка и деплой проекта
8. Заключение. Что ещё можно изучить?

И ты веб - разработчик!

Получится ли у меня?

Да! И ты можешь это проверить

Программа выстроена так, чтобы ты смог пройти путь
с нуля даже если раньше не писал ни строчки кода.

01 **МЫ НАЧИНАЕМ С САМЫХ ОСНОВ**

Ты сначала разберешься в базовых инструментах, логике веба и простой верстке. Никаких резких сложных тем.

02 **МАТЕРИАЛ ПОДАЕТСЯ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНО**

Ты сначала разберешься в базовых инструментах, логике веба и простой верстке

03 **ТЫ ДВИГАЕШЬСЯ В УДОБНОМ ТЕМПЕ**

Есть дедлайны, но они гибкие: можно смотреть уроки, когда удобно.

04 **ТЫ ВСЕГДА С НАСТАВНИКОМ**

Он проверяет задания, направляет, объясняет ошибки и мотивирует.

05 **ВСЕ НАВЫКИ ЗАКРЕПЛЯЮТСЯ ПРАКТИКОЙ**

50+ задач, мини-проекты, дипломные проекты по модулям — теория не успеет запылиться.

06 **ТЫ ВИДИШЬ РЕЗУЛЬТАТ УЖЕ В ПЕРВЫЕ НЕДЕЛИ**

Первые собранные страницы дают уверенность, что точно сможешь.

Не нужно верить на слово. Можно прямо сейчас попробовать обучение БЕСПЛАТНО...



Реально можно попробовать БЕСПЛАТНО?

Да! Мы открыли частично доступ к нашему курсу
на 3 дня, чтобы ты понял, твоё это или нет.

БЕСПЛАТНЫЙ ДОСТУП ТУТ (ЖМЯК)

Без оплаты и обязательств

Готов начать свой путь в разработку?

Оставь заявку, мы поможем во всем

https://t.me/HelloAroken

aroken