Профессия Веб-разработчик

Формат :
Онлайн-обучение

Длительность :
9 месяцев

Старт потока :
1-ого числа

0 Старт. Первые шаги

- Урок знакомство
- Подробнее об учебном процессе
- Несколько важных моментов

1 Модуль: Вступление в IT

- Вводный урок
- Github
- Github Pages
- Редактор кода VSCode
- Инструменты разработчика
- Браузеры
- Хостинг, домен, зоны
- Гайд по обучению

2 Модуль: Верстка (HTML/CSS/JS)

- Основы HTML/CSS
- Первое практическое задание
- Знакомство с тегами HTML
- Практика для закрепления теории
- Презентация ближайшего
- большого макета
- Теория CSS свойств
- Верстка презентованного ранее макета
- Презентация нового задания для отработки
- Углубленное знакомство с HTML/CSS
- Верстка презентованного ранее макета
- JavaScript
- Презентация макета сайта
- Верстка полноценного сайта
- Самостоятельная верстка дипломного проекта

JavaScript

1. Что такое JS
2. Переменные
3. Математические операции и конкатенация строк
4. Типы данных
5. Условия
6. Циклы
7. Объектные типы данных. Массивы.
8. Функции
9. Объекты
10. Области видимости
11. DOM-Tree Поиск элементов на странице и базовые манипуляции
12. События. Работа с классами.
13. Всплытие событий. Делегирование событий
14. Практика

3 Модуль: Работа с Git и Github

- Что такое Git и зачем он нужен
- Начало работы с Git
- Основные команды
- Знакомство с GitHub
- Ветки
- Работа с ветками
- Слияние веток и Rebase
- Решение конфликтов
- Переход по истории и откат изменений
- Изменение состояния и копирование коммитов
- Дополнительные возможности Git и GitHub
- SSH
- Деплой проекта на GitHub Pages
- README MD
- Заключение

4 Модуль: Продвинутая Верстка

- Введение
- NodeJS. Developer environment и Production environment
- NPM и Сборщики
- Знакомство с Vite
- Контроль качества кода. ESLint, Prettier, StyleLint
- Препроцессоры. SASS-SCSS
- Разбор функционала SCSS
- Подготовка к верстке
- Верстка
- Сборка и деплой проекта
- Заключение. Что ещё можно изучить

5 Модуль: Wordpress

- Введение в WordPress
- Установка ВП на локалку (OSP)
- Тур по админке
- Вводный урок по натяжке
- 5-7 База языка PHP
- 8-9 Иерархия файлов темы
- Знакомимся с ACF
- Вывод значений из полей ACF
- Обзор макета для натяжки
- Подготовка файлов темы
- Подключение необходимых файлов к теме
- Приобретение хостинга и перенос WordPress на хост
- Натяжка шапки и работа с меню
- 17- 20 Натяжка Главной
- Натяжка Футера.
- 22-25 Натяжка страницы
- Перенос готового сайта и его проверка.
- Что такое FTP и как с ним работать
- Дополнительно про БД, хостинги, переносы на WP
- Конструктор сайтов Elementor
- 30-31 Создание лендинга на Elementor
- Продвинутый Elementor
- Виджет для Elementor с Unlimited Elements
- Дочерние темы
- Плагин WooCommerce
- NULLED темы и Demo Import
- Редактируем интернет-магазин на теме Woodmart
- Копирование простого сайта
- Создание таблиц на WordPress
- Как сделать аудит сайта
- Slider Revolution - крутой слайдер для WordPress.
- Делаем простой Квиз на Wordpress

6 Модуль: Старт на фрилансе

- Введение
- Что такое фриланс, Как начать работать и что нужно
- Виды фриланс бирж. Почему KWORK - это твой выбор
- Обзор функционала фриланс биржи Кворк
- Что нельзя делать на Kwork
- 7 этапов продаж и клиентоориентированность
- Негативные отзывы и конфликты с заказчиками
- Что значит красивый сайт на языке клиента
- Как сделать продающий аккаунт на Kwork
- Как сделать продающий отклик на фрилансе
- Как выводить клиентов и когда выходить с биржи
- Будь клиентом. Заключение

7 Модуль: Софтскиллы в IT

- Введение
- Ошибки начинающего фрилансера
- Почему не существует уровня сложности?
- Построение клиентской базы и какой крах может произойти
- В Веб-разработку только ради денег — бессмысленно!
- История и план моего марафона — 5000р в день!
- Перегорел, прокрастинация и синдром самозванца
- Почему ты проиграл, когда отложил на завтра
- Социальная и игровая зависимость. Иллюзия бессмертия
- Почему важно правильно ставить цели?
- Страх неудачи и Почему ошибаться — это супер?
- Важность времени: Не спускай его в унитаз
- Синдром Инстаграмма: Как правильно сравнивать?
- Как правильно решать конфликты с заказчиками?
- Конкуренция на фрилансе — главный страх начинающих
- Поиск информации важнее хорошего кода
- Итоги

Кураторы помогут дойти до конца

Словарик

Frontend-разработчик — это специалист, который создает ту часть сайта, которую видят посетители страницы. Главная задача фронтенд разработчика — перевести готовый дизайн-макет в код так, чтобы все работало правильно.

JavaScript (JS) — полноценный язык программирования, который дает динамичность сайту.
Git — система контроля и хранения версий сайта.
Backend — незримая часть сайта, которая отвечает за работу с данными сайта.

WordPress — это система, которая позволяет создавать сайты и облегчает работу с Backend.
KWORK — фриланс биржа.
SASS/SCSS — инструменты облегчающие и дополняющие функционал CSS.

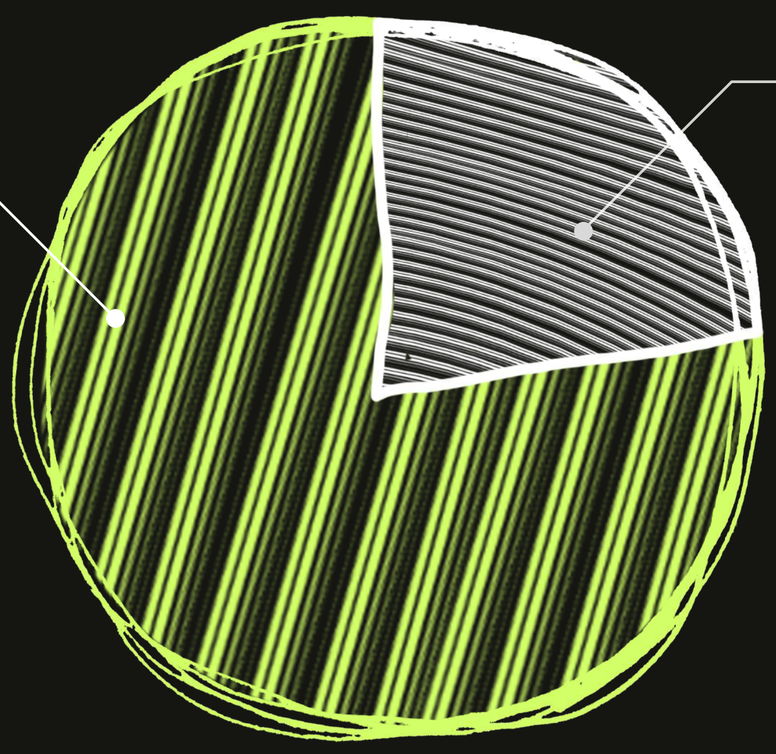
HTML — это язык разметки сайта. Каркас на котором держится любой сайт.
CSS — это язык стилей, как свод правил, которые определяют, как будет выглядеть сайт.

За время обучения на курсе "Профессия Веб-разработчик" ты :

1. Уверенно разбираешься в технологиях frontend-разработки
2. Создал портфолио из нескольких проектов разной сложности
3. Понимаешь, из чего строится работа разработчика и как развивать свои навыки в будущем
4. Научишься монетизировать свои новые и будущие знания
5. Освоишься на фрилансе и начнешь зарабатывать

80% практики

Стать Frontend-разработчиком возможно только через регулярную практику: писать код, работать с новыми знаниями и выполнять задачи от простого к сложному



20% теории

Мы построили программу таким образом, чтобы ты изучал теорию структурировано, последовательно и с минимальными затратами времени.

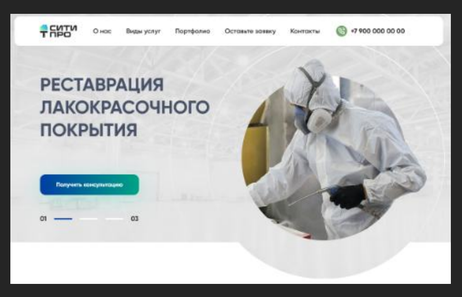
209 Видеоурока

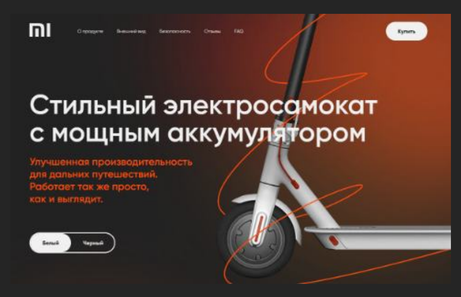
35+ Вебинаров на курсе

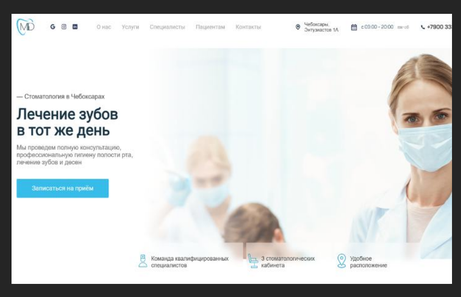
4 Полноценных практических заданий для закрепления

Перед выходом на фриланс наши студенты создают сильные работы в портфолио

Ты самостоятельно напишешь **сильную работу** при поддержке кураторов.
Ниже несколько примеров дипломных проектов наших выпускников.







1

Модуль Вступление в IT - короткий модуль о базе

Первый обучающий модуль.

Модуль в котором вам расскажут о самых базовых вещах, которые пригодятся вам вовремя прохождения курса. И для дальнейшего развития в профессии.

Шаг 1. Вступление

1. Браузеры

2. Хостинг, домен, зоны

3. Инструменты разработчика

4. Редактор кода

5. Github

6. Github Pages

7. Гайд по обучению

Этот модуль даст тебе понимание некоторых базовых вещей

Словарик

Frontend-разработчик — это специалист, который создает ту часть сайта, которую видят посетители страницы. Главная задача фронтенд разработчика — перевести готовый дизайн-макет в код так, чтобы все работало правильно.

JavaScript (JS) — полноценный язык программирования, который дает динамичность сайту.
Git — система контроля и хранения версий сайта.
Backend — незримая часть сайта, которая отвечает за работу с данными сайта.

WordPress — это система, которая позволяет создавать сайты и облегчает работу с Backend.
KWORK — фриланс биржа.
SASS/SCSS — инструменты облегчающие и дополняющие функционал CSS.

HTML — это язык разметки сайта. Каркас на котором держится любой сайт.
CSS — это язык стилей, как свод правил, которые определяют, как будет выглядеть сайт.

2

HTML&CSS - первый шаг на пути разработчика

Меньше теории и больше практики - ты получишь материал, построенный по принципу коротких видео, что позволит тут же применить его на практике.

В процессе курса ты разрабатываешь 4 сайта сайта при поддержке кураторов и видеоматериалов курса. На выходе ты получаешь не просто набор знаний, а первый опыт разработки.

Шаг 1. HTML

1. Как работает Web
2. Что такое HTML & CSS
3. Основы и синтаксис
4. Текстовый редактор VSCode
5. Структура HTML-документа
6. Секция Head
7. Работа с текстом
8. Картинки и ссылки
9. Списки
10. Таблицы
11. Формы
12. Линейные и блочные элементы
13. Классы, ID
14. HTML5 Семантика
15. Заливаем сайт на GitHub

Шаг 2. CSS

1. Что такое CSS
2. Синтаксис CSS
3. Способы подключения CSS
4. Селекторы
5. Как работать с DevTools
6. Работа с текстом
7. Цвета
8. Границы элементов
9. Box Model
10. Ссылки и псевдоселекторы
11. Списки и таблицы
12. Свойство display. Inline & Block & Inline-block
13. Свойства Position
14. Введение в адаптивную верстку с Media
15. Deploy. Проверка и личная обратная связь

Шаг 3. JS

1. Вступление
2. Что такое JS и программирование в целом
3. Переменные и правила их написания
4. Математические операции и конкатенация строк
5. Типы данных
6. Условия
7. Циклы
8. Объектные типы данных. Массивы
9. Функции
10. Объекты
11. Области видимости
12. DOM-Tree
13. Поиск элементов на странице и базовые манипуляции
14. События
15. Работа с классами
16. Всплытие событий
17. Делегирование событий
18. Практика
19. Заключение

Этот модуль даст тебе понимание, что такое веб - разработка и практический опыт

А еще у тебя будут готовы 4 полноценных сайта

Словарик

Frontend-разработчик — это специалист, который создает ту часть сайта, которую видят посетители страницы. Главная задача фронтенд разработчика — перевести готовый дизайн-макет в код так, чтобы все работало правильно.

JavaScript (JS) — полноценный язык программирования, который дает динамичность сайту.
Git — система контроля и хранения версий сайта.
Backend — незримая часть сайта, которая отвечает за работу с данными сайта.

WordPress — это система, которая позволяет создавать сайты и облегчает работу с Backend.
KWORK — фриланс биржа.
SASS/SCSS — инструменты облегчающие и дополняющие функционал CSS.

HTML — это язык разметки сайта. Каркас на котором держится любой сайт.
CSS — это язык стилей, как свод правил, которые определяют, как будет выглядеть сайт.

3

Модуль Работа с Git и GitHub - важная теория для разработчика

В этом модуле мы тебе расскажем теорию одной из самых популярных систем контроля версий - GIT

После прохождения этого модуля ты узнаешь, что такое GIT и GitHub. А так же научишься с ними работать на достойном уровне.

Шаг 1. Git и GitHub

1. Что такое Git и зачем он нужен

2. Начало работы с Git

3. Основные команды

4. Знакомство с GitHub

5. Ветки

6. Работа с ветками

7. Слияние веток и Rebase

8. Решение конфликтов

9. Переход по истории и откат изменений

10. Изменение состояния и копирование коммитов

11. Дополнительные возможности Git и GitHub

12. SSH

13. Деплой проекта на GitHub Pages

14. README MD

15. Заключение

Этот модуль даст тебе понимание, что такое GIT и практический опыт работы с ним.
А так же его взаимодействие с GitHub

Словарик

Frontend-разработчик — это специалист, который создает ту часть сайта, которую видят посетители страницы. Главная задача фронтенд разработчика — перевести готовый дизайн-макет в код так, чтобы все работало правильно.

JavaScript (JS) — полноценный язык программирования, который дает динамичность сайту.
Git — система контроля и хранения версий сайта.
Backend — незримая часть сайта, которая отвечает за работу с данными сайта.

WordPress — это система, которая позволяет создавать сайты и облегчает работу с Backend.
KWORK — фриланс биржа.
SASS/SCSS — инструменты облегчающие и дополняющие функционал CSS.

HTML — это язык разметки сайта. Каркас на котором держится любой сайт.
CSS — это язык стилей, как свод правил, которые определяют, как будет выглядеть сайт.

4

Модуль PRO Верстка - прокачиваем верстку

Цель данного модуля познакомить вас и научить пользоваться препроцессорами для CSS, а точнее SCSS

SCSS (Sassy CSS) - это препроцессор CSS, который позволяет использовать функции, которые не доступны в обычном CSS, такие как переменные, вложенность, миксины, наследование и другие. Это помогает сделать код более организованным и удобным для чтения и поддержки.

Шаг 1. SCSS и как с ним работать

1. Введение

2. NodeJS. Developer environment и Production environment

3. NPM и Сборщики

4. Знакомство с Vite

5. Контроль качества кода. ESLint, Prettier, StyleLint

6. Препроцессоры. SASS-SCSS

7. Разбор функционала SCSS

8-10. Подготовка к верстке

11. Верстка Header и реализация переключения темы

12-17. Верстка главной страницы.

18. Верстка Footer

19-20. Верстка страницы Pricing.

21-22. Верстка страницы Contact.

23. Сборка и деплой проекта

24. Заключение. Что ещё можно изучить

Этот модуль расскажет тебе о препроцессоре SCSS

Словарик

Frontend-разработчик — это специалист, который создает ту часть сайта, которую видят посетители страницы. Главная задача фронтенд разработчика — перевести готовый дизайн-макет в код так, чтобы все работало правильно.

JavaScript (JS) — полноценный язык программирования, который дает динамичность сайту.
Git — система контроля и хранения версий сайта.
Backend — незримая часть сайта, которая отвечает за работу с данными сайта.

WordPress — это система, которая позволяет создавать сайты и облегчает работу с Backend.
KWORK — фриланс биржа.
SASS/SCSS — инструменты облегчающие и дополняющие функционал CSS.

HTML — это язык разметки сайта. Каркас на котором держится любой сайт.
CSS — это язык стилей, как свод правил, которые определяют, как будет выглядеть сайт.

5

Модуль Wordpress - золотая жила на старте фриланса

В этом модуле мы тебе расскажем о золотой жиле для тех кто стартует свой путь на фрилансе

Wordpress в своей основе очень прост для изучения и начала работы. А в связи с этим очень популярен, как для заказчиков так и среди разработчиков.

Шаг 1. Wordpress

1. Введение в WordPress
2. Установка ВП на локалку (OSP)
3. Тур по админке
4. Вводный урок по натяжке
5-7. База языка PHP
8-9. Иерархия файлов темы
10. Знакомимся с ACF
11. Вывод значений из полей ACF
12. Обзор макета для натяжки
13. Подготовка файлов темы
14. Подключение необходимых файлов к теме
15. Приобретение хостинга и перенос WordPress на хост
16. Натяжка шапки и работа с меню
17-20. Натяжка Главной.
21. Натяжка Футера. Знакомство с Contact Form 7
22-25. Натяжка страницы
26. Перенос готового сайта и его проверка.
27. Что такое FTP и как с ним работать
28. Дополнительно про БД, хостинги, переносы на WP
29. Конструктор сайтов Elementor
30-31. Создание лендинга на Elementor.
32. Продвинутый Elementor
33. Виджет для Elementor с Unlimited Elements
34. Дочерние темы
35. Плагин WooCommerce
36. NULLED темы и Demo Import
37. Редактируем интернет-магазин на теме Woodmart
38. Копирование простого сайта
39. Создание таблиц на WordPress
40. Как сделать аудит сайта
41. Slider Revolution - крутой слайдер для WordPress.
42. Делаем простой Квиз на Wordpress

Этот модуль даст тебе понимание, что такое Wordpress и практический опыт работы с ним.
А в конце тебя ждет пара дипломных проектов, которые можно добавить в портфолио

Словарик

Frontend-разработчик — это специалист, который создает ту часть сайта, которую видят посетители страницы. Главная задача фронтенд разработчика — перевести готовый дизайн-макет в код так, чтобы все работало правильно.

JavaScript (JS) — полноценный язык программирования, который дает динамичность сайту.
Git — система контроля и хранения версий сайта.
Backend — незримая часть сайта, которая отвечает за работу с данными сайта.

WordPress — это система, которая позволяет создавать сайты и облегчает работу с Backend.
KWORK — фриланс биржа.
SASS/SCSS — инструменты облегчающие и дополняющие функционал CSS.

HTML — это язык разметки сайта. Каркас на котором держится любой сайт.
CSS — это язык стилей, как свод правил, которые определяют, как будет выглядеть сайт.

6

Модуль Старт на фрилансе

Модуль с самой ценной информацией. Ведь какой толк от твоих знаний, если ты не можешь их продать?

Максим расскажет о том, что такое фриланс, как продавать, как продавать свои знания. Плюсы и минусы разных фриланс бирж и не много о других профессия на фрилансе.

Шаг 1. Фриланс введение

1. Что такое фриланс, Как начать работать и что нужно

2. Фриланс биржи, виды, плюсы и минусы

3. Кем работать на фриланс бирже

4. Почему наша специальность — супер

Шаг 2. Как продавать?

1. 7 этапов продаж

2. 7 этапов продаж адаптация для фриланса

3. Клиентоориентированность

Шаг 3. KWORK

1. Что нельзя делать на Kwork

2. Как выводить клиентов и когда выходить с биржи

3. Как сделать продающий аккаунт на Kwork и примеры удачных и неудачных

4. Будь клиентом

Этот модуль даст тебе понимание, что такое фриланс и конкретно биржа KWORK
А так же расскажет, как добиваться успеха на таких биржах

Словарик

Frontend-разработчик — это специалист, который создает ту часть сайта, которую видят посетители страницы. Главная задача фронтенд разработчика — перевести готовый дизайн-макет в код так, чтобы все работало правильно.

JavaScript (JS) — полноценный язык программирования, который дает динамичность сайту.
Git — система контроля и хранения версий сайта.
Backend — незримая часть сайта, которая отвечает за работу с данными сайта.

WordPress — это система, которая позволяет создавать сайты и облегчает работу с Backend.
KWORK — фриланс биржа.
SASS/SCSS — инструменты облегчающие и дополняющие функционал CSS.

HTML — это язык разметки сайта. Каркас на котором держится любой сайт.
CSS — это язык стилей, как свод правил, которые определяют, как будет выглядеть сайт.

7

Модуль Софтскиллы в IT

Разговорный модуль без технических знаний.

Но это не значит, что бесполезный в модуле затронута целая куча важнейших тем, чтобы сохранить свое ментальное здоровье, не свернуть с пути. Прелесть этого модуля в том, что вещи, которые озвучивает Максим можно применить ко многим аспектам своей жизни и почту любую профессию.

Шаг 1. Разговор по душам

1. Ошибки начинающего фрилансера

2. Почему не существует уровня сложности

3. Построение клиентской базы и какой крах может произойти

4. В Веб-разработку только ради денег - бессмысленно

5. История и План моего марафона- 5 тысяч в день!

6. Перегорел, Прокрастинация и Синдром самозванца

7. Почему ты проиграл, когда отложил на завтра

8. Социальная и игровая зависимость. Иллюзия бессмертия

9. Почему важно правильно ставить цели

10. Страх неудачи. Почему ошибаться - это супер

11. Важность времени. Не спускай его в унитаз

12. Синдром Инстаграма. Как правильно сравнивать

13. Как правильно решать конфликты с заказчиками

14. Конкуренция на фрилансе - то, чего я боялся

15. Поиск информации - Почему нужно уметь искать

Модуль прокачивающий твою менталку и контроль над ситуацией

Словарик

Frontend-разработчик — это специалист, который создает ту часть сайта, которую видят посетители страницы. Главная задача фронтенд разработчика — перевести готовый дизайн-макет в код так, чтобы все работало правильно.

JavaScript (JS) — полноценный язык программирования, который дает динамичность сайту.
Git — система контроля и хранения версий сайта.
Backend — незримая часть сайта, которая отвечает за работу с данными сайта.

WordPress — это система, которая позволяет создавать сайты и облегчает работу с Backend.
KWORK — фриланс биржа.
SASS/SCSS — инструменты облегчающие и дополняющие функционал CSS.

HTML — это язык разметки сайта. Каркас на котором держится любой сайт.
CSS — это язык стилей, как свод правил, которые определяют, как будет выглядеть сайт.

Плюсы профессии Веб-разработчик:

Результаты работы видно сразу,
что очень мотивирует

Можно работать удаленно
из любой точки мира

Востребованность
на рынке труда

Широкая область
применения своих навыков

Мы уверены, что ты будешь зарабатывать:

Это работает!

В среднем наши ученики окупают обучения за
2-3 месяца работы на фрилансе

Практика и заработок

90% материала, который ты изучишь на нашем курсе относится к практичным навыкам!
Мы учим тому, что действительно понадобится при работе с реальными заказами на фрилансе.

Прокачаешь скилл продаж

Ты узнаешь про “читерские” способы как взять первые заказы по веб разработке и быстро раскрутить свой профиль на фриланс биржах, чтобы заказчики сами писали тебе

Кураторы фрилансеры

Ваши будущие кураторы - это действующие практики, которые изо дня в день зарабатывают на веб разработке, они знают о чем говорят, поэтому смогут обучить вас!