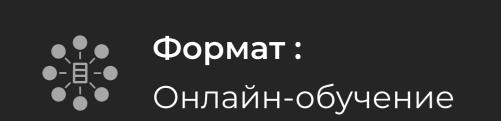
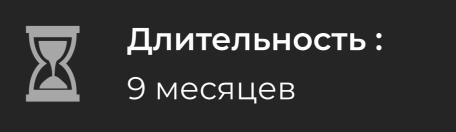
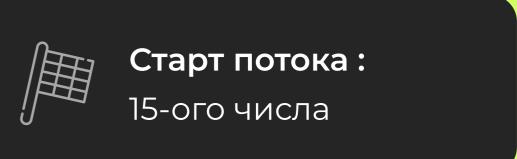
## Профессия Веб-разработчик











#### Словарик

**Frontend-разработчик** — это специалист, который создает ту часть сайта, которую видят посетители страницы. Главная задача фронтенд разработчика — перевести готовый дизайн-макет в код так, чтобы все работало правильно.

JavaScript (JS) — полноценный язык программирования, который дает динамичность сайту.

**Git** — система контроля и хранения версий сайта.

**Backend** — незримая часть сайта, которая отвечает за работу с данными сайта.

WordPress — это система, которая позволяет создавать сайты и облегчает работу с Backend.

KWORK — фриланс биржа.

SASS/SCSS — инструменты облегчающие и дополняющие функционал CSS.

HTML — это язык разметки сайта. Каркас на котором держится любой сайт.

CSS — это язык стилей, как свод правил, которые определяют, как будет выглядеть

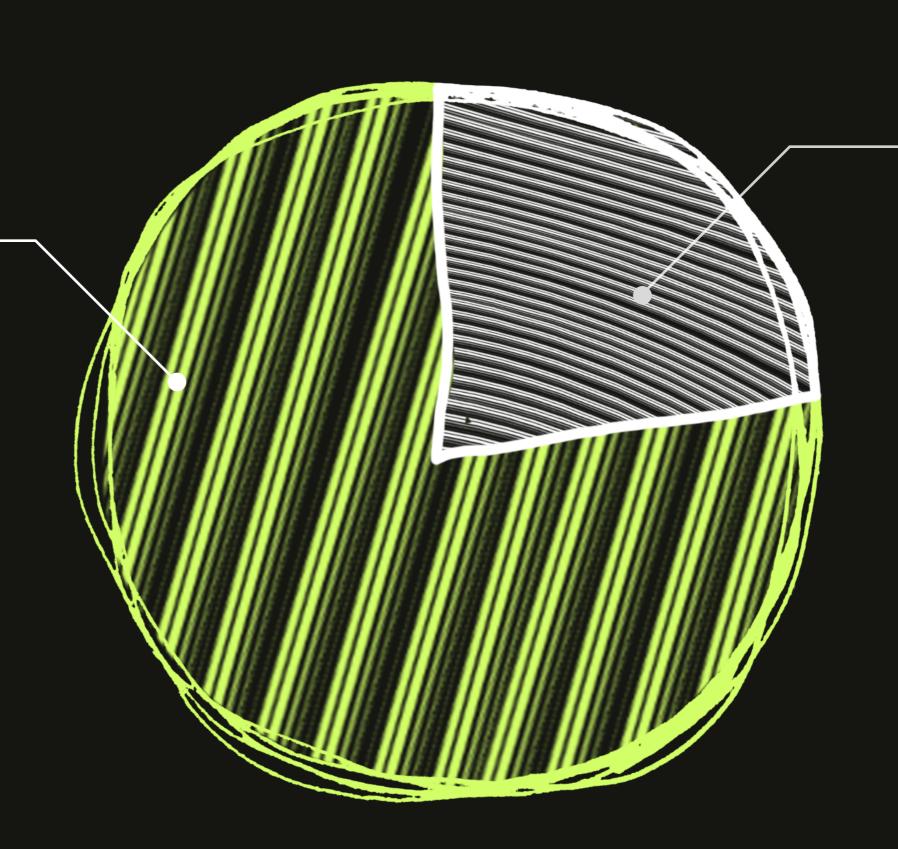
# За время обучения на курсе "Профессия Веб-разработчик" ты:

- 1. Уверенно разбираешься в технологиях frontend-разработки
- 2. Создал портфолио из нескольких проектов разной сложности
- 3. Понимаешь, из чего строится работа разработчика и как развивать свои навыки в будущем
- 4. Научишься монетизировать свои новые и будущие знания
- 5. Освоишься на фрилансе и начнешь зарабатывать



### 80% практики

Стать Frontend-разработчиком возможно только через регулярную практику: писать код, работать с новыми знаниями и выполнять задачи от простого к сложному



#### 20% теории

Мы построили программу таким образом, чтобы ты изучал теорию структурировано, последовательно и с минимальными затратами времени.

209 HD видеоурока длительностью 5-30 минут



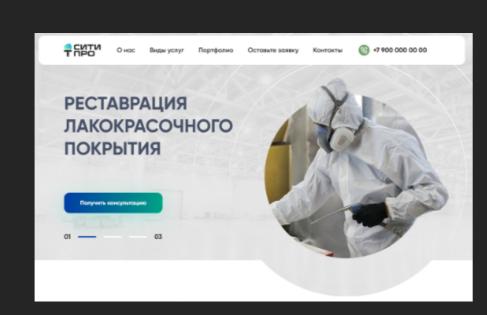
Вебинаров на курсе

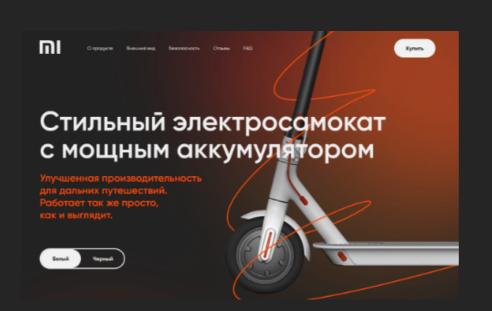


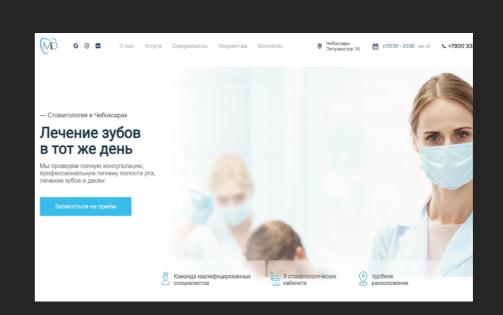
Полноценных практических заданий для закрепления

# Перед выходом на фриланс наши студенты создают сильные работы в портфолио

Ты самостоятельно напишешь **сильную работу** при поддержке куратров. Ниже несколько примеров дипломных проектов наших выпускников.









### Модуль Вступление в IT - короткий модуль о базе

Первый обучающий модуль.

Модуль в котором вам расскажут о самых базовых вещах, которые пригодятся вам вовремя прохождения курса. И для дальнейшего развития в профессии.

### Шаг 1. Вступление

- 1. Браузеры
- 2. Хостинг, домен, зоны
- 3. Инструменты разработчика
- 4. Редактор кода
- 5. Github
- 6. Github Pages
- 7. Гайд по обучению

Этот модуль даст тебе понимание некоторых базовых вещей

### HTML&CSS - первый шаг на пути разработчика

Меньше теории и больше практики - ты получишь материал, построенный по принципу коротких видео, что позволит тут же применить его на практике.

В процессе курса ты разрабатываешь 4 сайта сайта при поддержке кураторов и видеоматериалов курса. На выходе ты получаешь не просто набор знаний, а первый опыт разработки.

#### Шаг 1. HTML

- 1. Как работает Web
- 2. Что такое HTML & CSS
- 3. Основы и синтаксис
- 4. Текстовый редактор VSCode
- 5. Структура HTML-документа
- 6. Секция Head
- 7. Работа с текстом
- 8. Картинки и ссылки
- 9. Списки
- 10. Таблицы
- 11. Формы
- 12. Линейные и блочные элементы
- 13. Классы, ID
- 14. HTML5 Семантика
- 15. Заливаем сайт на GitHub

#### Шаг 2. CSS

- 1. Что такое CSS
- 2. Синтаксис CSS
- 3. Способы подключения CSS
- 4. Селекторы
- 5. Как работать с DevTools
- 6. Работа с текстом
- 7. Цвета
- 8. Границы элементов
- 9. Box Model
- 10. Ссылки и псевдоселекторы
- 11. Списки и таблицы
- 12. Свойство display. Inline & Block & Inline-block
- 13. Свойства Position
- 14. Введение в адаптивную верстку с Media
- 15. Deploy. Проверка и личная обратная связь

#### **Шаг 3. JS**

- 1. Вступление
- 2. Что такое JS и программирование в целом
- 3. Переменные и правила их написания
- 4. Математические операции и конкатенация строк
- 5. Типы данных
- 6. Условия
- 7. Циклы
- 8. Объектные типы данных. Массивы
- 9. Функции
- 10. Объекты
- 11. Области видимости
- 12. DOM-Tree
- 13. Поиск элементов на странице и базовые манипуляции
- 14. События

- 15. Работа с классами
- 16. Всплытие событий
- 17. Делегирование событий
- 18. Практика
- 19. Заключение

Этот модуль даст тебе понимание, что такое веб - разработка и практический опыт А еще у тебя будут готовы 4 полноценных сайта

#### Словарик

**Frontend-разработчик** — это специалист, который создает ту часть сайта, которую видят посетители страницы. Главная задача фронтенд разработчика — перевести готовый дизайн-макет в код так, чтобы все работало правильно.

**JavaScript** (JS) — полноценный язык программирования, который дает динамичность сайту.

**Git** — система контроля и хранения версий сайта.

**Backend** — незримая часть сайта, которая отвечает за работу с данными сайта.

WordPress — это система, которая позволяет создавать сайты и облегчает работу с Backend.

**KWORK** — фриланс биржа. **SASS/SCSS** — инструменты облегчающие и дополняющие функционал CSS.

HTML — это язык разметки сайта. Каркас на котором держится любой сайт.

CSS — это язык стилей, как свод правил, которые определяют, как будет выглядеть

### Модуль PRO Верстка - прокачиваем верстку

Цель данного модуля познакомить вас и научить пользоваться препроцессорами для CSS, а точнее SCSS

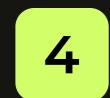
SCSS (Sassy CSS) - это препроцессор CSS, который позволяет использовать функции, которые не доступны в обычном CSS, такие как переменные, вложенность, миксины, наследование и другие. Это помогает сделать код более организованным и удобным для чтения и поддержки.

### Шаг 1. SCSS и как с ним работать

- 1. Что такое препроцессоры CSS
- 2. Основные преимущества
- 3. Установка и настройка LiveSassCompiler
- 4. Фрагментирование
- 5. Переменные
- 6. Вложенность
- 7. Шаблоны
- 8. Миксины
- 9. Математические операторы
- 10. Препроцессор SCSS, заключение

Этот модуль расскажет тебе о препроцессоре SCSS

дополняющие функционал CSS.



#### Модуль Работа с Git и GitHub - важная теория для разработчика

В этом модуле мы тебе расскажем теорию одной из самых популярных систем контроля версий - GIT

После прохождения этого модуля ты узнаешь, что такое GIT и GitHub. А так же научишься с ними работать на достойном уровне.

### Шаг 1. Git и GitHub

- 1. Теория Git и GitHub
- 2. Установка и первичная настройка
- 3. Создание git-репозитория и сохранение версий проекта
- 4. Коммит и указатель HEAD
- 5. Навигация по версиям проекта
- 6. Работа с ветками в git
- 7. Функционал Git в VS Code
- 8. Работа с GitHub

Этот модуль даст тебе понимание, что такое GIT и практический опыт работы с ним.
А так же его взаимодействие с GitHub

дополняющие функционал CSS.

### Модуль Wordpress - золотая жила на старте фриланса

В этом модуле мы тебе расскажем о золотой жиле для тех кто стартует свой путь на фрилансе

Wordpress в своей основе очень прост для изучения и начала работы. А в связи с этим очень популярен, как для заказчиков так и среди разработчиков.

### Шаг 1. Wordpress

- 1. Что такое WordPress? Для чего он нужен?
- 2. Установка WP на хостинг REG.ru
- 3. Структура Админ-Панели WordPress
- 4. Темы. Создаем лендинг на Hello Elementor
- 5. Ключевые сущности Таксономии. Что такое пост тайпы.

Как их создавать и как с ними работать

- 6. Создаем собственные виджеты на Elementor
- 7. WooCommerce
- 8. Дочерние темы. Для чего они нужны и как они работают
- 9. Что такое FTP и как с ним работать
- 10. Установка ВП на локальный хостинг (OSP)
- 11. Как делать бэкап сайта и как его ставить обратно

Этот модуль даст тебе понимание, что такое Wordpress и практический опыт работы с ним. А в конце тебя ждет пара дипломных проектов, которые можно добавить в портфолио



### Модуль Быстро в IT и Фишки - tips and tricks для гладкого старта

Модуль о фишках, которые очень хотелось бы знать на старте пути фрилансера

Не совсем стандартный модуль по своему формату, ведь в нем затрагиваются общие темы и видео с выполнением реальных заказов с фриланс биржи!

### Шаг 1. Общие полезности

- 1. Как делают сайты другие разработчики
- 2. NULLED Темы и Плагины
- 3. Создаем свой сайт за 5 минут.
- 4. CUSTOM CSS

### Шаг 2. Реальные заказы

- 1. Создание таблицы Wordpress Elementor
- 2. Настройка формы обратной связи Wordpress
- 3. Мультиязычность сайта Wordpress
- 4. Как добавить Яндекс карту на сайт
- 5. Как скопировать простой сайт
- 6. Как делать аудит сайта
- 7. Как редактировать Демо-Контент
- 8. Как добавить reCaptcha на сайт
- 9. LIVE Знакомство с интернет-магазином на теме Woodmart
- 10. Slider Revolution Делаем простой слайдер
- 11. Делаем Квиз на Wordpress

Этот модуль расскажет тебе о полезных фишках для старта



#### Модуль Кворк и Продажи

Модуль с самой ценной информацией. Ведь какой толк от твоих знаний, если ты не можешь их продать?

Максим расскажет о том, что такое фриланс, как продавать, как продавать свои знания. Плюсы и минусы разных фриланс бирж и не много о других профессия на фрилансе.

### Шаг 1. Фриланс введение

- 1. Что такое фриланс, Как начать работать и что нужно
- 2. Фриланс биржи, виды, плюсы и минусы
- 3. Кем работать на фриланс бирже
- 4. Почему наша специальность супер

### Шаг 2. Как продавать?

- 1. 7 этапов продаж
- 2. 7 этапов продаж адаптация для фриланса
- 3. Клиентоориентированность

### Шаг 3. KWORK

- 1. Что нельзя делать на Kwork
- 2. Как выводить клиентов и когда выходить с биржи
- 3. Как сделать продающий аккаунт на Kwork и примеры удачных и неудачных
- 4. Будь клиентом

Этот модуль даст тебе понимание, что такое фриланс и конкретно биржа KWORK А так же расскажет, как добиваться успеха на таких биржах

### Модуль Софтскиллы в IT

Разговорный модуль без технических знаний.

Но это не значит, что бесполезный в модуле затронута целая куча важнейших тем, чтобы сохранить свое ментальное здоровье, не свернуть с пути. Прелесть этого модуля в том, что вещи, которые озвучивает Максим можно применить ко многим аспектам своей жизни и почту любую профессию.

### Шаг 1. Разговор по душам

- 1. Ошибки начинающего фрилансера
- 2. Почему не существует уровня сложности
- 3. Построение клиентской базы и какой крах может произойти
- 4. В Веб-разработку только ради денег бессмысленно
- 5. История и План моего марафона- 5 тысяч в день!
- 6. Перегорел, Прокрастинация и Синдром самозванца
- 7. Почему ты проиграл, когда отложил на завтра
- 8. Социальная и игровая зависимость. Иллюзия бессмертия
- 9. Почему важно правильно ставить цели
- 10. Страх неудачи. Почему ошибаться это супер
- 11. Важность времени. Не спускай его в унитаз
- 12. Синдром Инстаграма. Как правильно сравнивать
- 13. Как правильно решать конфликты с заказчиками
- 14. Конкуренция на фрилансе то, чего я боялся
- 15. Поиск информации Почему нужно уметь искать

Модуль прокачивающий твою менталку и контроль над ситуацией

### Плюсы профессии Веб-разработчик:

Результаты работы видно сразу, что очень мотивирует Можно работать удаленно из любой точки мира

Востребованность на рынке труда

Широкая <mark>область</mark> применения своих навыков

### Мы уверены, что ты будешь зарабатывать:



#### Это работает!

В среднем наши ученики окупают обучения за 2-3 месяца работы на фрилансе



#### Практика и заработок

90% материала, который ты изучишь на нашем курсе относится к практичным навыкам! Мы учим тому, что действительно понадобится при работе с реальными заказами на фрилансе.



#### Прокачаешь скилл продаж

Ты узнаешь про "читерские" способы как взять первые заказы по веб разработке и быстро раскрутить свой профиль на фриланс биржах, чтобы заказчики сами писали тебе



#### Кураторы фрилансеры

Ваши будущие кураторы - это действующие практики, которые изо дня в день зарабатывают на веб разработке, они знают о чем говорят, поэтому смогут обучить вас!